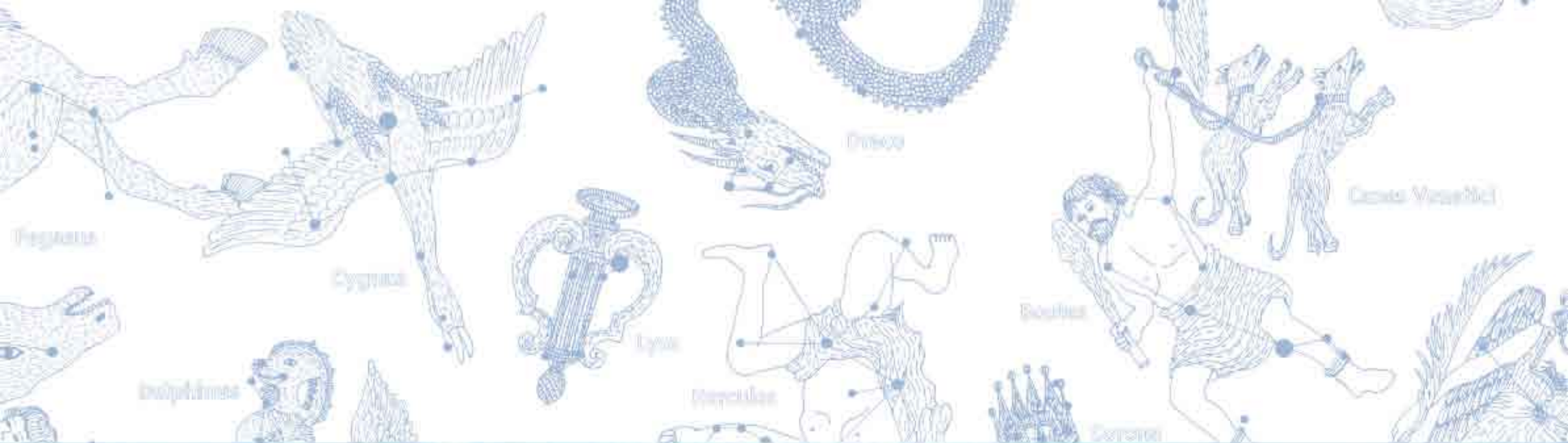


2007年9月中間期 決算説明会 中期経営計画説明会

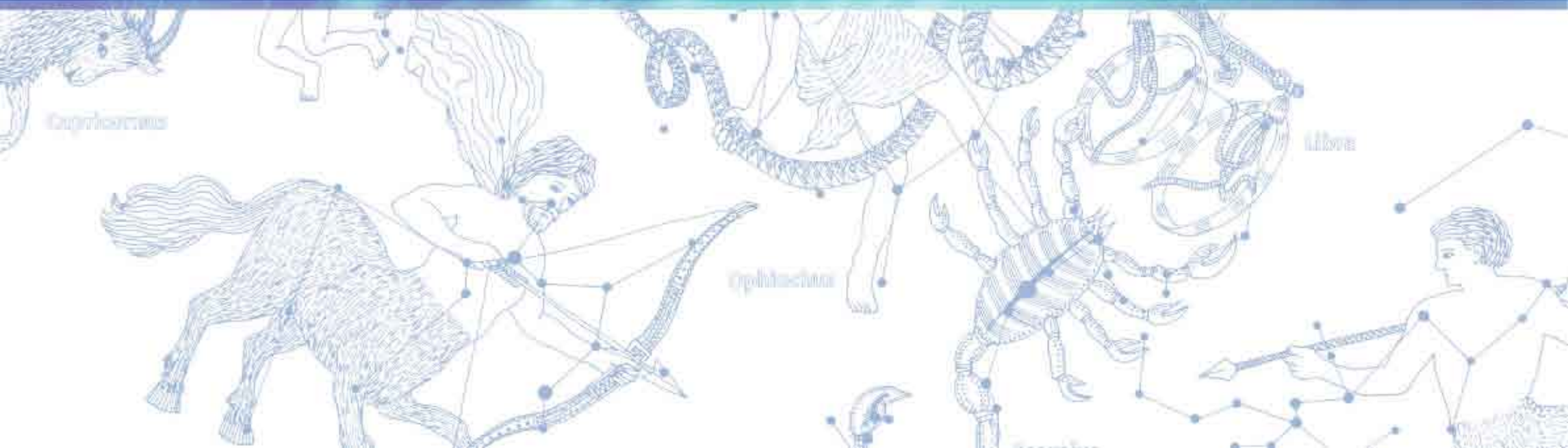


KOEI GROUP Entertainment Site
<http://www.gamecity.ne.jp/>





中間決算概況と下期の取り組み



連 結

(単位:百万円)

科目	2006年9月中間期		2007年9月中間期		
	金額	構成比	金額	構成比	増減率
売上高	8,687	100.0 %	12,053	100.0 %	38.7 %
営業利益	571	6.6 %	1,148	9.5 %	101.1 %
経常利益	2,138	24.6 %	4,105	34.1 %	92.0 %
中間純利益	1,245	14.3 %	2,296	19.1 %	84.5 %

単 体

(単位:百万円)

科目	2006年9月中間期		2007年9月中間期		
	金額	構成比	金額	構成比	増減率
売上高	6,302	100.0 %	8,157	100.0 %	29.4 %
営業利益	716	11.4 %	1,213	14.9 %	69.4 %
経常利益	3,324	52.8 %	4,151	50.9 %	24.9 %
中間純利益	2,617	41.5 %	2,475	30.3 %	△5.4 %

2007年9月期

(単位:百万円)

	ゲームソフト	流通	メディア	その他	小計	消去・全社	合計
外部売上高	3,658	7,027	910	456	12,053	-	12,053
内部売上高	4,490	28	483	61	5,063	(5,063)	-
売上高合計	8,148	7,055	1,394	518	17,117	(5,063)	12,053
営業利益	507	387	26	200	1,122	26	1,148

2006年9月期

(単位:百万円)

	ゲームソフト	流通	メディア	その他	小計	消去・全社	合計
外部売上高	3,401	4,381	613	291	8,687	-	8,687
内部売上高	2,577	31	227	69	2,906	(2,906)	-
売上高合計	5,979	4,413	840	361	11,594	(2,906)	8,687
営業利益	269	18	△57	95	325	245	571

分野別売上高

(単位:百万円)

分野	2006年9月中間期		2007年9月中間期		
	金額	構成比	金額	構成比	増減率
パソコンソフト	846	9.7 %	571	4.7 %	△32.4 %
家庭用ビデオゲームソフト	4,501	51.8 %	8,174	67.8 %	81.6 %
オンライン課金・携帯	2,123	24.4 %	1,464	12.2 %	△31.0 %
出版	311	3.6 %	555	4.6 %	78.3 %
CD等	244	2.8 %	276	2.3 %	13.1 %
ロイヤリティ	188	2.2 %	534	4.4 %	183.2 %
その他	473	5.5 %	476	4.0 %	0.6 %
合計	8,687	100.0 %	12,053	100.0 %	38.7 %

地域別売上高

(単位:百万円)

地域	2006年9月中間期		2007年9月中間期		
	金額	構成比	金額	構成比	増減率
国内	6,692	77.0 %	9,033	74.9 %	35.0 %
海外	1,995	23.0 %	3,020	25.1 %	51.3 %
北米	703	8.1 %	1,885	15.6 %	168.1 %
欧州	668	7.7 %	598	5.0 %	△10.4 %
アジア・オセアニア	624	7.2 %	536	4.5 %	△14.1 %
合計	8,687	100.0 %	12,053	100.0 %	38.7 %

地域別ゲームソフト販売本数

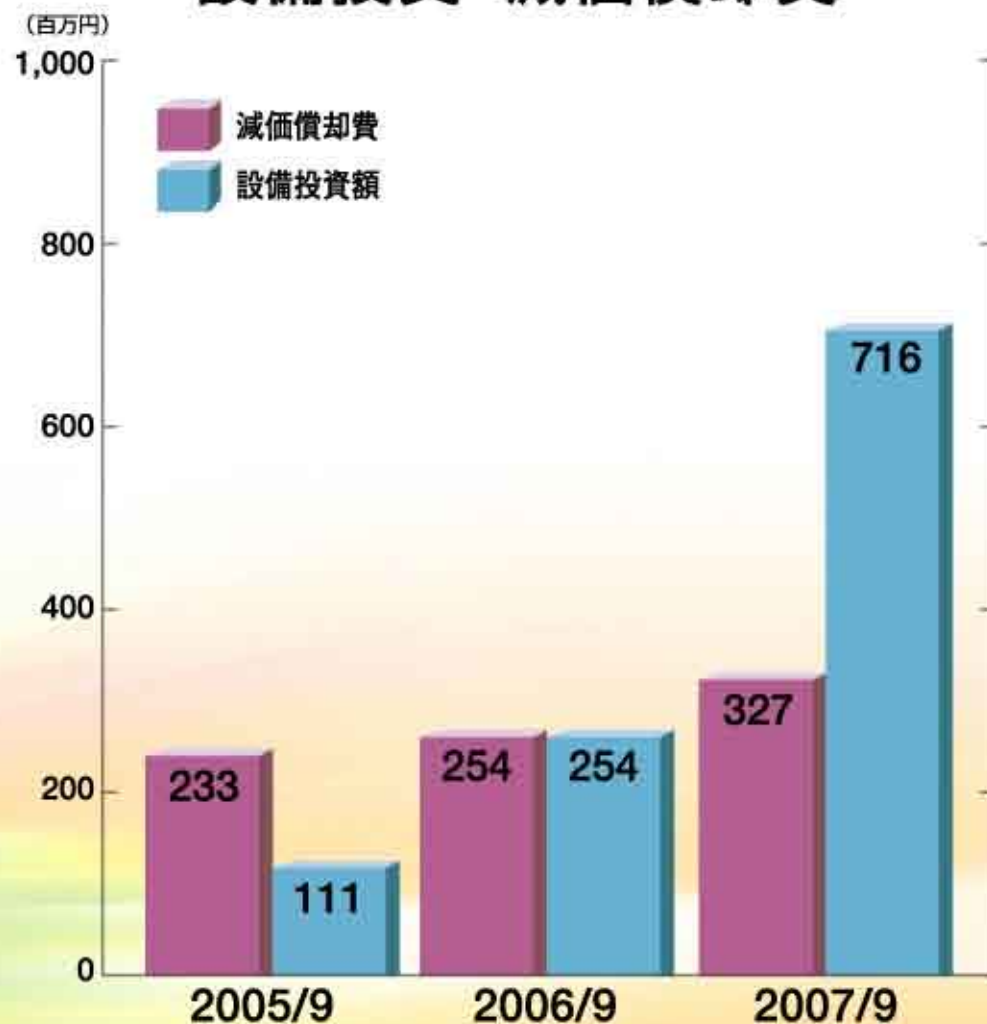
(単位:千本)

地域	2006年9月中間期		2007年9月中間期		
	本数	構成比	本数	構成比	増減率
国内	847	57.7 %	1,377	62.3 %	62.6 %
海外	621	42.3 %	832	37.7 %	34.0 %
北米	231	15.7 %	507	23.0 %	119.9 %
欧州	270	18.4 %	209	9.4 %	△22.8 %
アジア・オセアニア	120	8.2 %	116	5.3 %	△3.1 %
合計	1,468	100.0 %	2,209	100.0 %	50.5 %

主要経費の推移



設備投資・減価償却費





PS2

戦国無双2 猛将伝

32万本
(日本)



PS3

BLADESTORM
百年戦争

11万本
(日本)



PS2/ Xbox360

無双OROCHI

27万本
[累計**84**万本]
(グローバル)



ONLINE GAME

大航海時代 Online
~Cruz del Sur~

サービス開始



EVENTS

ネオロマンス・フェスタ9
金色のコルダ~primo passo~
ステラ・コンサート アンコール
他

4万人
(来場者数)

2007年1月～9月 主なタイトルラインナップ



1月

3月

5月

7月

9月

Wii



NINTENDO DS



PLAYSTATION 3



XBOX 360



連結通期

(単位:百万円)

科目	2007年3月期		2008年3月期 (計画)		
	金額	構成比	金額	構成比	増減率
売上高	24,359	100.0 %	27,500	100.0 %	12.9 %
営業利益	5,351	22.0 %	6,000	21.8 %	12.1 %
経常利益	9,186	37.7 %	9,500	34.5 %	3.4 %
当期純利益	5,166	21.2 %	6,300	22.9 %	21.9 %

2008年3月期(計画)

(単位:百万円)

	ゲームソフト	流通	メディア	その他	小計	消去・全社	合計
外部売上高	10,000	15,000	1,700	800	27,500	-	27,500
内部売上高	9,500	0	1,000	400	10,900	(10,900)	-
売上高合計	19,500	15,000	2,700	1,200	38,400	(10,900)	27,500
営業利益	4,400	800	580	220	6,000	0	6,000

2007年3月期

(単位:百万円)

	ゲームソフト	流通	メディア	その他	小計	消去・全社	合計
外部売上高	7,847	14,252	1,756	502	24,359	-	24,359
内部売上高	9,672	63	484	147	10,367	(10,367)	-
売上高合計	17,519	14,315	2,240	650	34,726	(10,367)	24,359
営業利益	4,303	658	△108	164	5,017	333	5,351

分野別売上高

(単位:百万円)

分野	2007年3月期		2008年3月期 (計画)		
	金額	構成比	金額	構成比	増減率
パソコンソフト	1,457	6.0 %	800	2.9 %	△45.1 %
家庭用ビデオゲームソフト	13,859	56.9 %	17,500	63.6 %	26.3 %
オンライン課金・携帯	6,081	25.0 %	5,200	18.9 %	△14.5 %
出版	843	3.5 %	1,100	4.0 %	30.4 %
CD等	771	3.2 %	500	1.8 %	△35.2 %
ロイヤリティ	379	1.5 %	700	2.5 %	84.5 %
その他	965	3.9 %	1,700	6.3 %	76.1 %
合計	24,359	100.0 %	27,500	100.0 %	12.9 %

地域別売上高

(単位:百万円)

地域	2007年3月期		2008年3月期(計画)		
	金額	構成比	金額	構成比	増減率
国内	18,567	76.2 %	18,800	68.4 %	1.3 %
海外	5,791	23.8 %	8,700	31.6 %	50.2 %
北米	1,284	5.3 %	4,000	14.5 %	211.3 %
欧州	1,049	4.3 %	2,100	7.6 %	100.1 %
アジア・オセアニア	3,457	14.2 %	2,600	9.5 %	△24.8 %
合計	24,359	100.0 %	27,500	100.0 %	12.9 %

地域別ゲームソフト販売本数

(単位:千本)

地域	2007年3月期		2008年3月期(計画)		
	本数	構成比	本数	構成比	増減率
国内	2,676	71.2 %	2,760	58.4 %	3.1 %
海外	1,085	28.8 %	1,970	41.6 %	81.5 %
北米	445	11.8 %	1,180	24.9 %	165.1 %
欧州	448	11.9 %	620	13.1 %	38.3 %
アジア・オセアニア	192	5.1 %	170	3.6 %	△11.5 %
合計	3,762	100.0 %	4,730	100.0 %	25.7 %

2008年3月期計画
27,500百万円

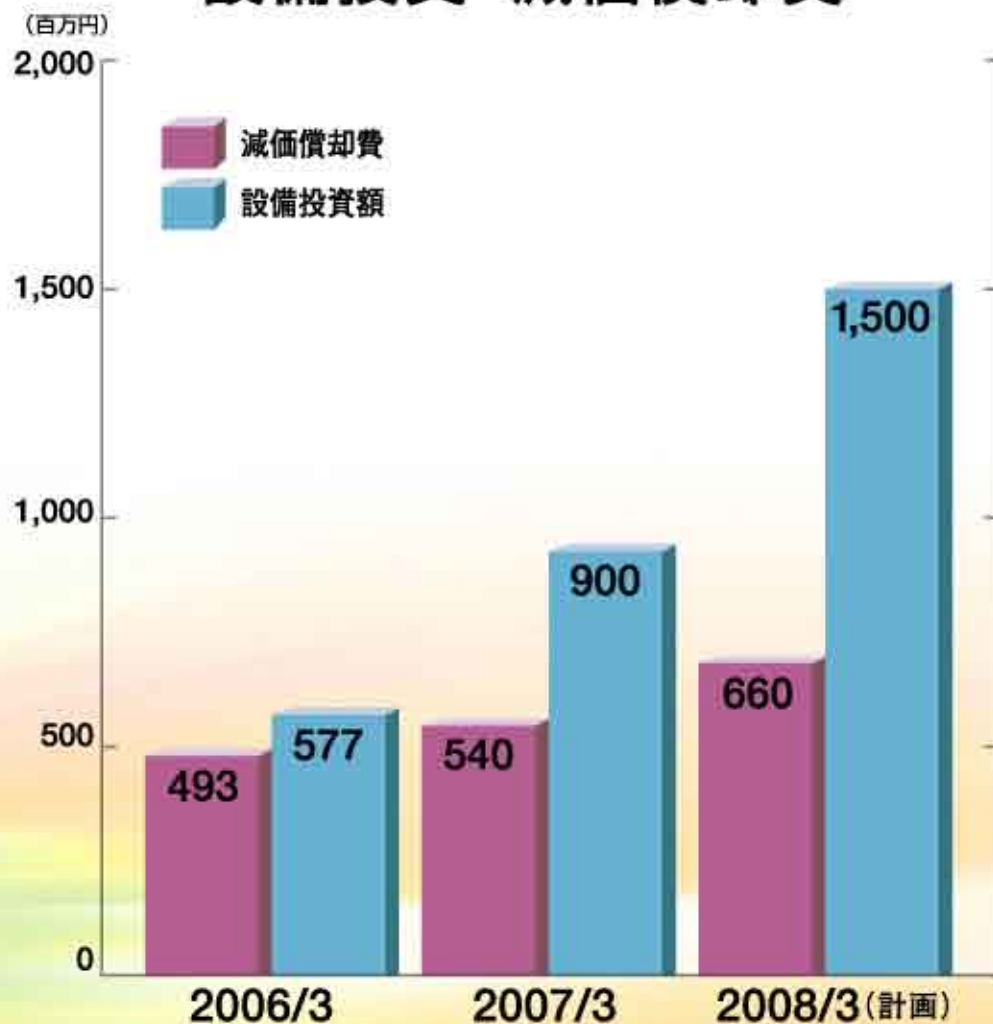
2007年9月中間期実績
12,053百万円



主要経費の推移



設備投資・減価償却費



● 連結年間総配分性向

50%

または

● 1株当たり年間配当

50円

株主配分額の推移(連結)



● 真・三國無双5 出荷40万本達成!!

北米・欧州でも今期中に発売予定



- 真・三國無双Online、台湾・中国サービス開始
- 三國志Online、2月に第二次プレオープン



真・三國無双
SHIN・SANGOKUMUSOU
Online™



三國志
Online®

● メディアミックス事業の新展開

- ライトノベルシリーズ「GAMECITY文庫」創刊 12月7日より毎月刊行
- TVアニメ「遙かなる時空の中で3 紅の月」 12月28日以降オンエア
- ネオロマンス・ステージ「遙かなる時空の中で 舞一夜」 1月より東京・大阪にて上演

