

30th
Anniversary

2008年3月期 決算説明会



株式会社 コーエー

KOEI Co.,Ltd. WEBSITE <http://www.koei.co.jp/>

KOEI GROUP Entertainment Site
<http://www.gamecity.ne.jp/>



2008年3月期 決算概況

30th
Anniversary

連結

(単位:百万円)

	2007年3月期		2008年3月期		対前年同期	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	比率
売上高	24,359	100.0 %	29,112	100.0 %	4,753	19.5 %
営業利益	5,351	22.0 %	6,636	22.8 %	1,285	24.0 %
経常利益	9,186	37.7 %	10,274	35.3 %	1,088	11.8 %
当期純利益	5,166	21.2 %	5,256	18.1 %	91	1.7 %

単体

(単位:百万円)

	2007年3月期		2008年3月期		対前年同期	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	比率
売上高	18,981	100.0 %	20,864	100.0 %	1,882	9.9 %
営業利益	5,408	28.5 %	5,727	27.5 %	319	5.9 %
経常利益	9,941	52.4 %	9,288	44.5 %	△652	△6.6 %
当期純利益	5,773	30.4 %	4,715	22.6 %	△1,058	△18.3 %

2008年3月期 事業別売上高・営業利益

30th
Anniversary

2008年3月期

(単位:百万円)

	ゲームソフト	流通	メディア	その他	小計	消去・全体	合計
売上高	21,194	17,305	2,656	1,184	42,340	(13,227)	29,112
営業費用	15,926	16,318	2,543	629	35,418	(12,942)	22,475
営業利益	5,267	987	112	554	6,921	(285)	6,636

2007年3月期

(単位:百万円)

	ゲームソフト	流通	メディア	その他	小計	消去・全体	合計
売上高	17,519	14,315	2,240	650	34,726	(10,367)	24,359
営業費用	13,216	13,657	2,349	485	29,708	(10,701)	19,007
営業利益	4,303	658	△108	164	5,017	333	5,351

分野別売上高

(単位:百万円)

分野	2007年3月期		2008年3月期		対前年同期	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	比率
パソコンソフト	1,457	6.0 %	1,117	3.8 %	△340	△23.3 %
家庭用ビデオゲームソフト	13,859	56.9 %	20,886	71.7 %	7,026	50.7 %
オンライン課金・携帯	6,081	25.0 %	3,206	11.0 %	△2,876	△47.3 %
出版	843	3.5 %	1,053	3.6 %	211	25.0 %
CD等	771	3.2 %	640	2.2 %	△132	△17.1 %
ロイヤリティ	379	1.6 %	976	3.4 %	597	157.2 %
その他	965	3.8 %	1,232	4.3 %	267	27.7 %
合計	24,359	100.0 %	29,112	100.0 %	4,753	19.5 %

2008年3月期 地域別ゲームソフト販売本数



地域別売上高

(単位:百万円)

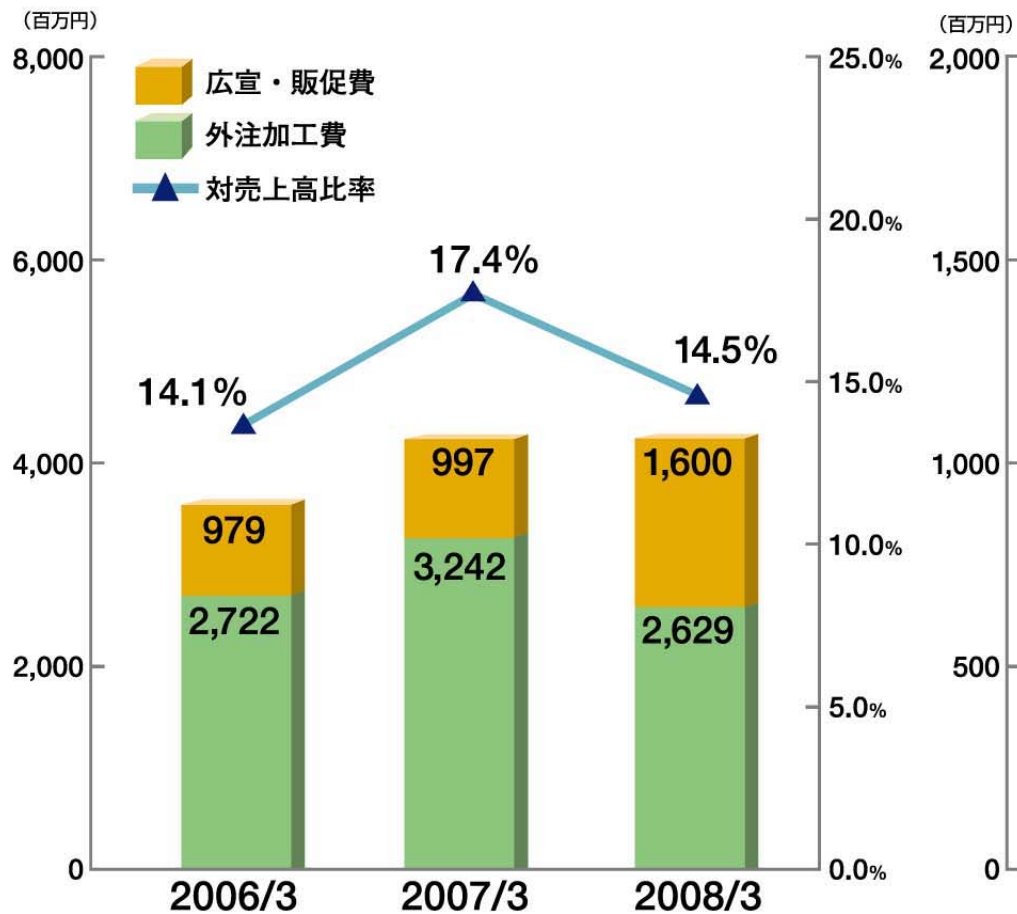
地域	2007年3月期		2008年3月期		対前年同期	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	比率
国内	18,567	76.2 %	21,523	73.9 %	2,957	15.9 %
海外	5,791	23.8 %	7,588	26.1 %	1,797	31.0 %
北米	1,284	5.3 %	3,961	13.6 %	2,677	208.3 %
欧州	1,049	4.3 %	2,127	7.3 %	1,078	102.7 %
アジア・オセアニア	3,457	14.2 %	1,499	5.2 %	△1,958	△56.6 %
合計	24,359	100.0 %	29,112	100.0 %	4,753	19.5 %

地域別ゲームソフト販売本数

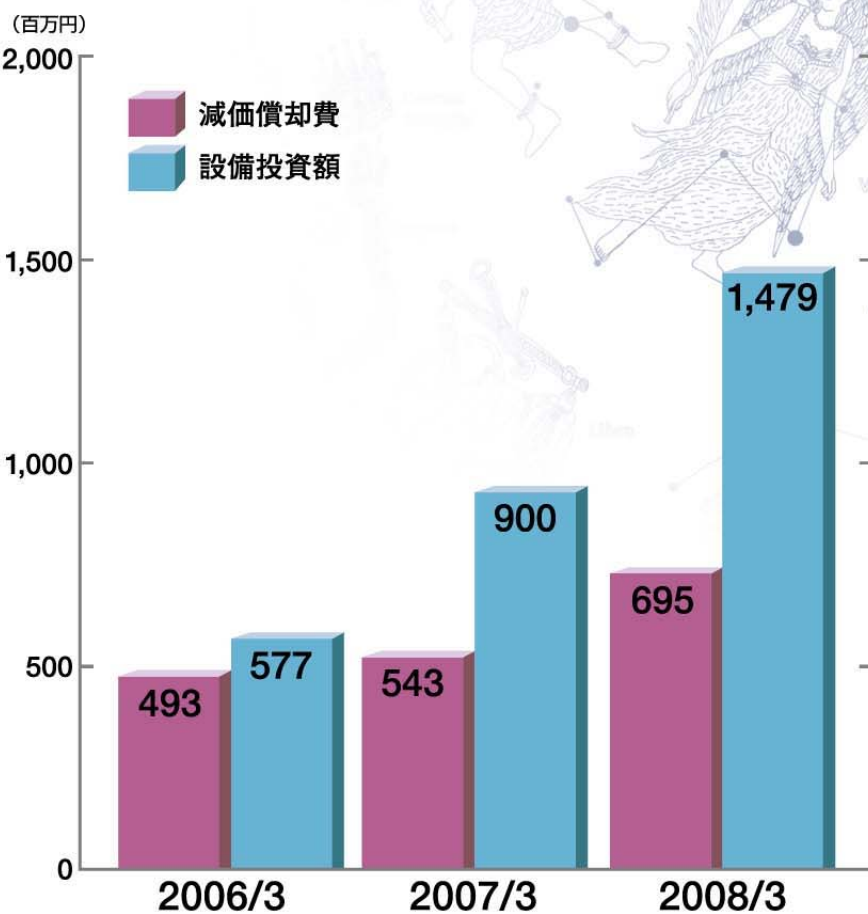
(単位:千本)

地域	2007年3月期		2008年3月期		対前年同期	
	本数	構成比	本数	構成比	本数	比率
国内	2,677	71.2 %	3,267	62.6 %	590	22.0 %
海外	1,085	28.8 %	1,956	37.4 %	871	80.2 %
北米	445	11.8 %	1,062	20.3 %	617	138.6 %
欧州	448	11.9 %	618	11.8 %	170	38.0 %
アジア	192	5.1 %	276	5.3 %	84	43.5 %
合計	3,762	100.0 %	5,223	100.0 %	1,461	38.8 %

主要経費の推移



設備投資・減価償却費



2008年3月期 主なトピック

30th
Anniversary



PS3/Xbox360

真・三國無双5

82万本



PS2/Xbox360
PSP/Win

無双OROCHI

49万本
[累計106万本]



PS3/Xbox360

BLADESTORM

30万本



ONLINE GAME

三國志Online
信長の野望Online
争覇の章

サービス開始



EVENTS

ネオロマンスフェスタ9
遙か祭2008
他

10万人
[来場者数]

株主への利益還元方針

30th Anniversary

◆ 連結年間総配分性向

50%

または

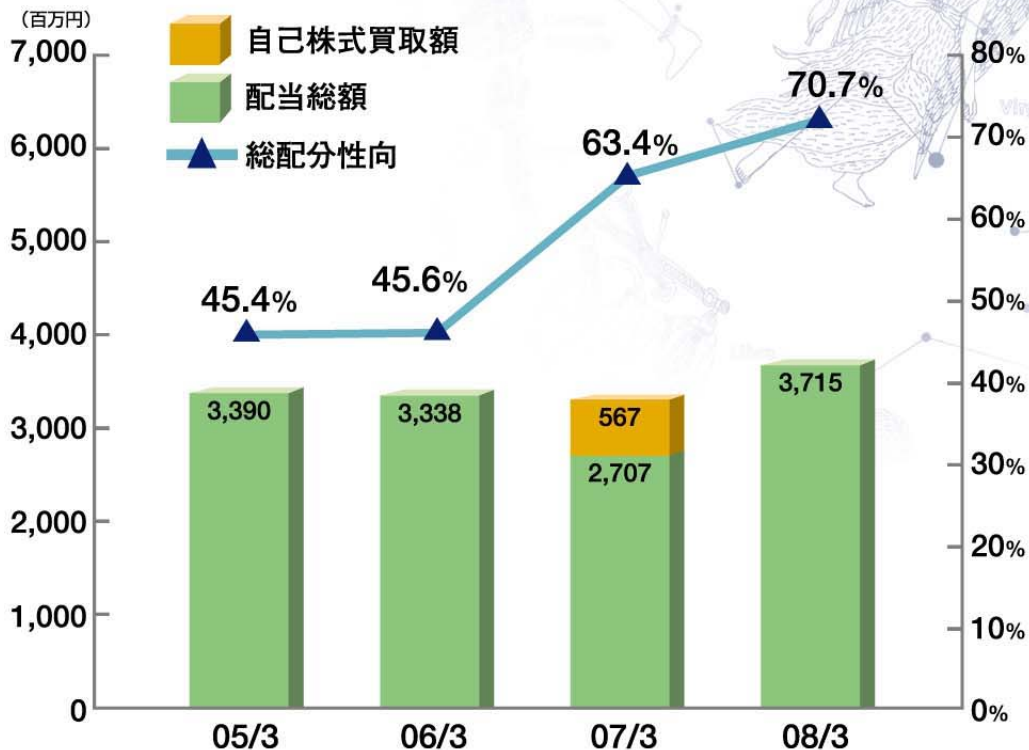
◆ 1株当たり年間配当

50円

◎2008年3月期

**30周年記念配当5円を加え
年間配当55円を予定**

株主配分額の推移



ビジョン2011 中期経営課題

- ◆ 新しい柱の創造
- ◆ グローバルブランドの確立

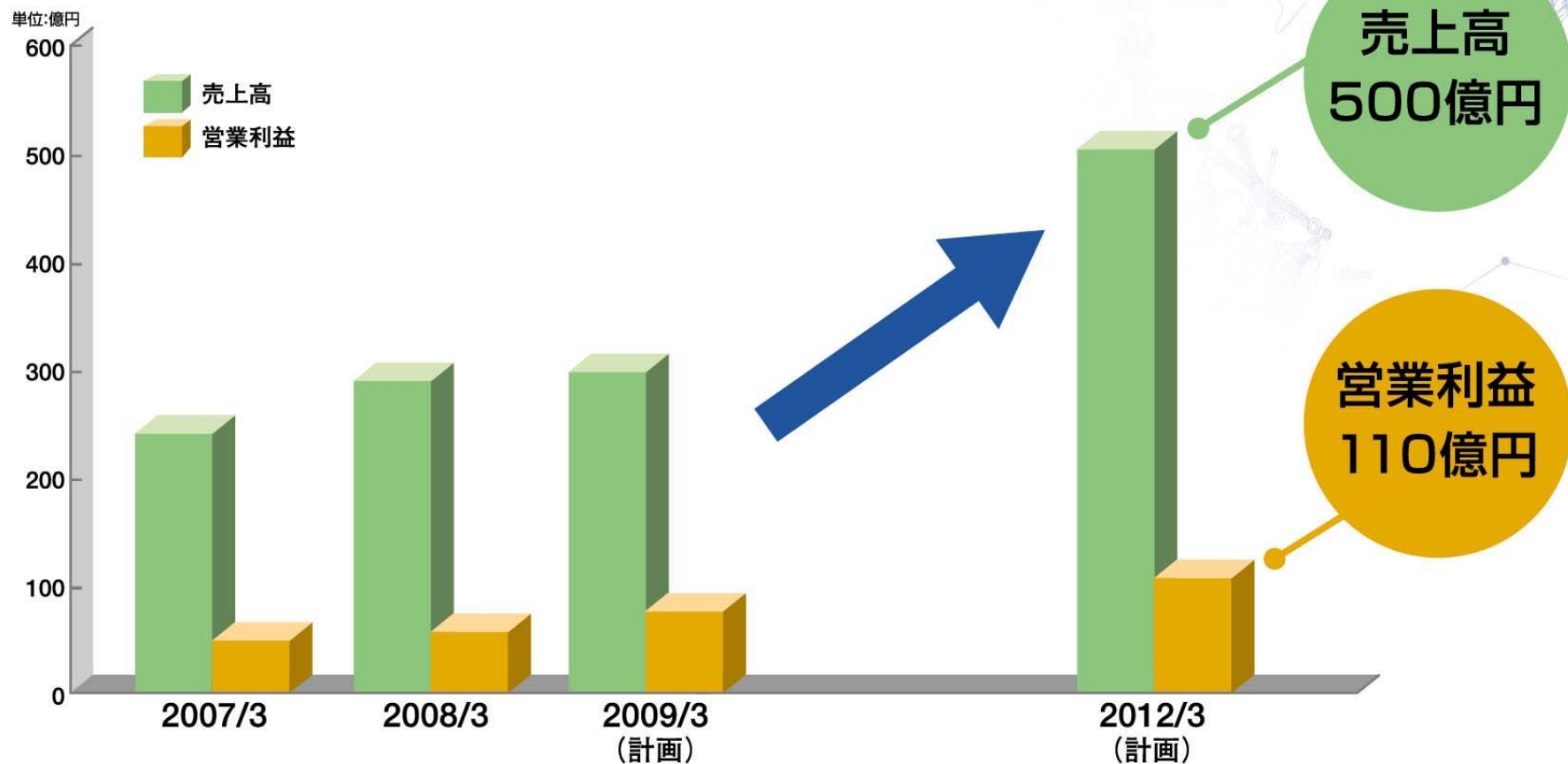
2009年3月期 経営方針

- ◆ 新しいコンテンツ、サービスの拡充
- ◆ グローバルタイトル創出力増強

コーエーグループの業績推移

30th Anniversary

2009年3月期は「コーエービジョン2011」実現に向けた
挑戦と変革への取組を着実に遂行



連結通期

(単位:百万円)

	2008年3月期		2009年3月期(計画)		対前年同期	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	比率
売上高	29,112	100.0 %	30,000	100.0 %	888	3.0 %
営業利益	6,636	22.8 %	7,000	23.3 %	364	5.5 %
経常利益	10,274	35.3 %	10,500	35.0 %	226	2.2 %
当期純利益	5,256	18.1 %	6,500	21.7 %	1,243	23.7 %

連結中間

(単位:百万円)

	2007年9月中間期		2008年9月中間期(計画)		対前年同期	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	比率
売上高	12,053	100.0 %	12,100	100.0 %	46	0.4 %
営業利益	1,148	9.5 %	2,800	23.1 %	1,651	143.8 %
経常利益	4,105	34.1 %	4,300	35.5 %	194	4.7 %
当期純利益	2,296	19.0 %	2,900	24.0 %	603	26.3 %

2009年3月期 事業別売上高・営業利益 (計画) ①



2009年3月期 (計画)

(単位:百万円)

	ゲームソフト	流通	メディア	その他	小計	消去・全体	合計
売上高	19,600	18,500	3,100	1,250	42,450	(12,450)	30,000
営業費用	14,400	17,400	2,800	850	35,450	(12,450)	23,000
営業利益	5,200	1,100	300	400	7,000	-	7,000

2008年3月期

(単位:百万円)

	ゲームソフト	流通	メディア	その他	小計	消去・全体	合計
売上高	21,194	17,305	2,656	1,184	42,340	(13,227)	29,112
営業費用	15,926	16,318	2,543	629	35,418	(12,942)	22,475
営業利益	5,267	987	112	554	6,921	(285)	6,636

今期より「コーエービジョン2011」にあわせた
新しいセグメントによる開示を開始

2009年3月期（計画）

（単位：百万円）

	ゲームソフト	オンライン・モバイル	メディア・ライツ	その他・消去	合計
売上高	19,700	6,000	4,100	200	30,000
営業費用	15,200	4,400	3,300	100	23,000
営業利益	4,500	1,600	800	100	7,000

2009年3月期 分野別売上高 (計画)

30th
Anniversary

分野別売上高

(単位:百万円)

分野	2008年3月期		2009年3月期(計画)		対前年同期	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	比率
パソコンソフト	1,117	3.8 %	1,300	4.3 %	183	16.3 %
家庭用ビデオゲームソフト	20,886	71.7 %	18,800	62.7 %	△2,086	△10.0 %
オンライン課金・携帯	3,206	11.0 %	5,800	19.3 %	2,594	80.9 %
出版	1,053	3.6 %	1,200	4.0 %	146	13.9 %
CD等	640	2.2 %	700	2.3 %	60	9.4 %
ロイヤリティ	976	3.4 %	700	2.3 %	△276	△28.3 %
その他	1,232	4.3 %	1,500	5.1 %	268	21.7 %
合計	29,112	100.0 %	30,000	100.0 %	888	3.0 %

2008年3月期 地域別ゲームソフト販売本数（計画）



地域別売上高

（単位：百万円）

地域	2008年3月期		2009年3月期(計画)		対前年同期	
	金額	構成比	金額	構成比	金額	比率
国内	21,523	73.9 %	23,500	78.3 %	1,976	9.2 %
海外	7,588	26.1 %	6,500	21.7 %	△1,088	△14.3 %
北米	3,961	13.6 %	2,650	8.8 %	△1,312	△33.1 %
欧州	2,127	7.3 %	1,300	4.3 %	△827	△38.9 %
アジア・オセアニア	1,499	5.2 %	2,550	8.6 %	1,051	70.1 %
合計	29,112	100.0 %	30,000	100.0 %	888	3.0 %

地域別ゲームソフト販売本数

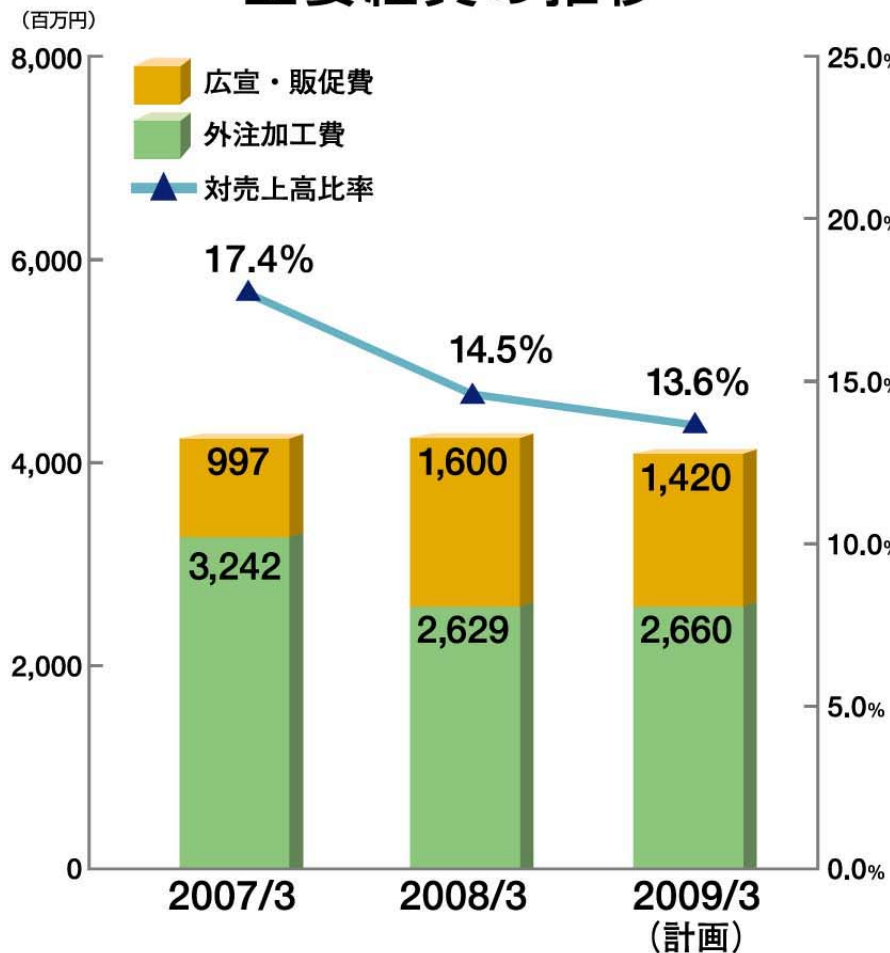
（単位：千本）

地域	2008年3月期		2009年3月期(計画)		対前年同期	
	本数	構成比	本数	構成比	本数	比率
国内	3,267	62.6 %	3,500	68.7 %	233	7.1 %
海外	1,956	37.4 %	1,600	31.3 %	△356	△18.2 %
北米	1,062	20.3 %	940	18.4 %	△122	△11.5 %
欧州	618	11.8 %	510	10.0 %	△108	△17.5 %
アジア	276	5.3 %	150	2.9 %	△126	△45.6 %
合計	5,223	100.0 %	5,100	100.0 %	△123	△2.4 %

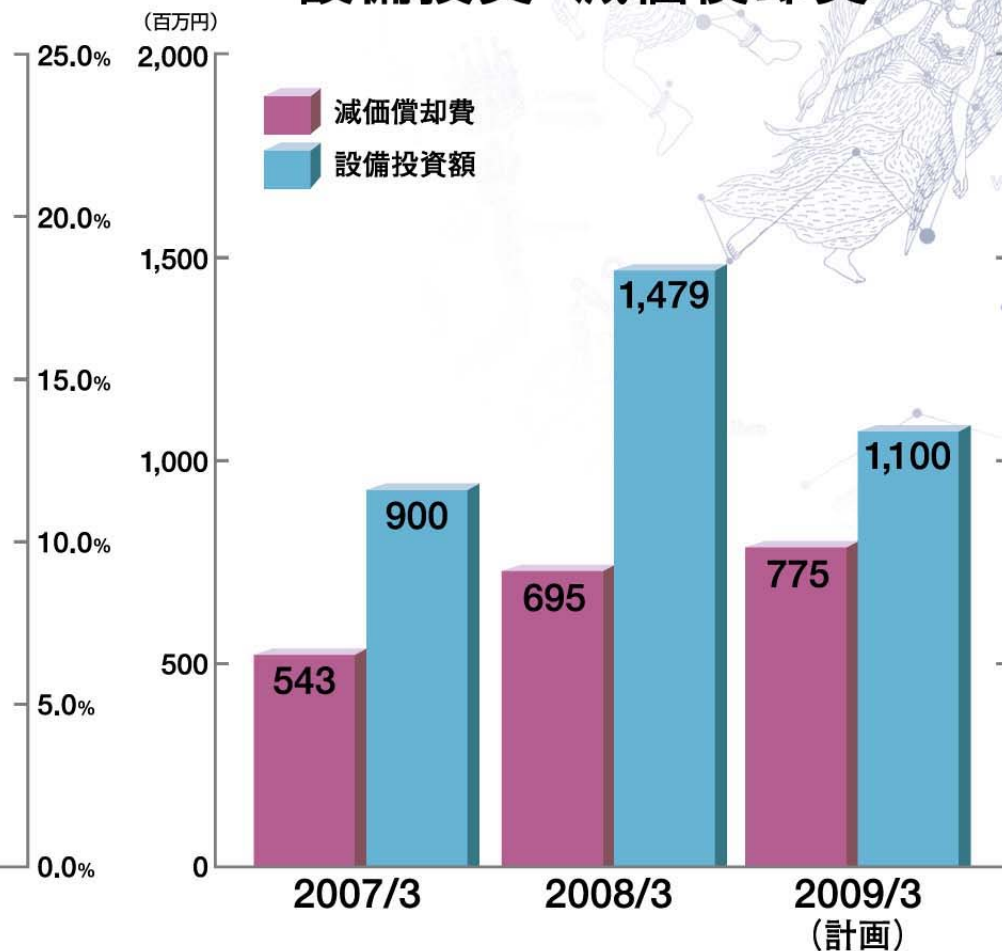
2009年3月期 主な経費（計画）



主要経費の推移



設備投資・減価償却費



目的

- ◆ 迅速な意思決定
- ◆ 経営資源の有効活用
- ◆ eコマース事業の強化

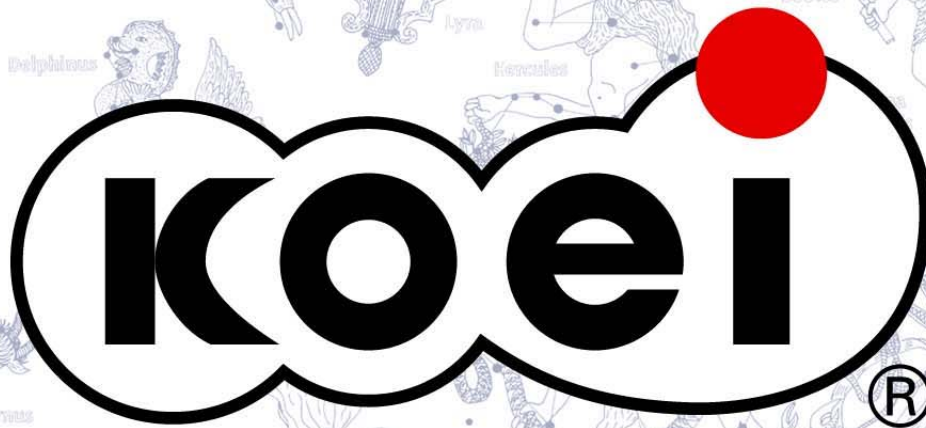
株式交換の日程（予定）

- 6月19日 株式交換承認時株主総会
[コーエーネット]
- 7月25日 最終売買日 [コーエーネット]
- 7月28日 上場廃止日 [コーエーネット]
- 8月1日 株式交換効力発生日
- 9月中旬 株券交付日 [コーエー]

株式交換に係る割当ての内容

- コーエーネット株式 1：コーエー株式 90
- 普通株式1,020,240株の新株発行

30th
Anniversary



注意事項

この資料の内容には、将来に対する見通しが含まれている場合がありますが、実際の業績はさまざまな要素により、これら見通しと大きく異なる結果となり得ることをご了承ください。