

平成 15 年 10 月 9 日

各 位

会社名 株式会社 コーエー  
代表者名 代表取締役社長 小松 清 志  
(コード番号 9654 東証第1部)  
問合せ先 執行役員財務部長 長谷川 秀 夫  
(TEL 045-562-8111)

## 平成 16 年 3 月期中間業績予想の修正に関するお知らせ

平成 15 年 8 月 5 日の第 1 四半期決算発表時に公表いたしました、平成 16 年 3 月期 (平成 15 年 4 月 1 日 ~ 平成 16 年 3 月 31 日) の中間業績予想について、下記のとおり修正いたします。

記

### 1. 平成 16 年 3 月期中間業績予想の修正 (連結) (単位: 百万円)

|             | 売上高    | 経常利益  | 当期純利益 |
|-------------|--------|-------|-------|
| 前回予想 (A)    | 11,800 | 3,500 | 2,000 |
| 今回修正 (B)    | 10,900 | 3,700 | 2,100 |
| 増減額 (B - A) | 900    | 200   | 100   |
| 増減率         | 7.6%   | 5.7%  | 5.0%  |

(ご参考) 前中間期の連結実績 (平成 14 年 4 月 1 日 ~ 平成 14 年 9 月 30 日)

|           |       |       |       |
|-----------|-------|-------|-------|
| 前中間期の連結実績 | 9,835 | 3,044 | 1,500 |
| 増減率       | 10.8% | 21.6% | 40.0% |

### 2. 平成 16 年 3 月期中間業績速報値と予想値の比較 (単独) (単位: 百万円)

|             | 売上高   | 経常利益  | 当期純利益 |
|-------------|-------|-------|-------|
| 前回予想 (A)    | 7,500 | 2,600 | 1,600 |
| 今回修正 (B)    | 7,500 | 3,000 | 1,800 |
| 増減額 (B - A) | 0     | 400   | 200   |
| 増減率         | -     | 15.4% | 12.5% |

(ご参考) 前中間期の単独実績 (平成 14 年 4 月 1 日 ~ 平成 14 年 9 月 30 日)

|           |       |       |       |
|-----------|-------|-------|-------|
| 前中間期の単独実績 | 6,695 | 2,486 | 1,418 |
| 増減率       | 12.0% | 20.7% | 26.9% |

### 3. 修正理由

当中間期におきましては、国内にて 100 万本を超える売上を達成したプレイステーション 2 (以下、PS2)・Xbox 用ゲームソフト「Dynasty Warriors 4 (日本名: 真・三國無双 3)」が、海外においても合計売上 46 万本の大ヒットとなりました。また、今年 9 月に発売した「真・三國無双 3 猛将伝」(PS2 用) が国内にて 53 万本の売上を記録するなど、利益率の高い当社グループオリジナル商品が好調であり、単独・連結共に経常利益及び当期純利益は前回予想を上回る見通しであります。

海外販売におきましては、対前年同期比 85% の売上増を記録するなど前回予想通り好調に推移いたしました。国内販売にてグループ外商品の売上が減少したことなどから、連結売上高は前回予想を下回る見込みであります。

これらの結果、当社創業以来、中間期として初めて売上高が 100 億円を超え、経常利益が対前年比 20% 以上増加するなど、過去最高の連結売上高・経常利益を達成する見込みであります。なお、通期の業績予想につきましては当初予想から変更はなく、5 期連続過去最高の売上高・利益を更新する見込みであります。

以 上