



平成 16 年 3 月 15 日

各 位

会社名 株式会社 コーエー
代表者名 代表取締役社長 小松 清志
(コード番号 9654 東証第1部)
問合せ先 執行役員財務部長 長谷川 秀夫
(TEL 045-562-8111)

平成 16 年 3 月期 配当予想の修正、業績予想修正に関するお知らせ

当社は、平成 16 年 3 月 15 日開催の取締役会において、平成 16 年 3 月期配当予想の修正、業績予想に関し、以下の通り決議いたしましたので、お知らせいたします。

1. 配当予想の修正について

1. 配当予想修正の理由

平成 16 年 2 月に発売しました「戦国無双」が国内出荷数にて 100 万本を超えるヒットとなるなど、平成 16 年 3 月期連結業績は 5 期連続にて過去最高の売上・利益を更新する見込みであります。過去最高の好業績をふまえて、平成 16 年 6 月開催予定の当社第 27 回定時株主総会におきまして、平成 16 年 3 月期の期末配当案を、1 株につき普通配当 25 円に、特別配当 25 円を加えた 50 円にてご提案させていただき年間配当を 75 円とし、株主の皆様のご支援に対しお応えしたいと存じます。

2. 修正の内容

	中間期	期末	年間
前回予想(平成 16 年 2 月 5 日)	25.0 円	25.0 円	50.0 円
今回修正予想	25.0 円	50.0 円 (普通配当 25 円 特別配当 25 円)	75.0 円
(ご参考) 前期の 1 株当たりの配当金実績	15.0 円	35.0 円 (普通配当 15 円 特別配当 10 円 記念配当 10 円)	50.0 円

II. 平成 16 年 3 月期 業績予想の修正について

平成 16 年 2 月 5 日の第 3 四半期決算発表時に公表しました、平成 16 年 3 月期（平成 15 年 4 月 1 日～平成 16 年 3 月 31 日）の業績予想について下記のとおり修正いたします。

記

1. 平成 16 年 3 月期業績予想数値の修正（連結）

（単位：百万円）

	売上高	経常利益	当期利益
前回予想（A）	29,300	13,100	7,200
今回修正（B）	28,200	12,400	7,000
増減額（B - A）	1,100	700	200
増減率	3.8%	5.3%	2.8%

（ご参考）前期の実績（平成 14 年 4 月 1 日～平成 15 年 3 月 31 日）

前期の実績	26,805	11,894	6,218
-------	--------	--------	-------

2. 平成 16 年 3 月期業績予想数値の修正（単体）

（単位：百万円）

	売上高	経常利益	当期利益
前回予想（A）	21,700	10,900	6,200
今回修正（B）	20,800	10,100	5,800
増減額（B - A）	900	800	400
増減率	4.1%	7.3%	6.5%

（ご参考）前期の実績（平成 14 年 4 月 1 日～平成 15 年 3 月 31 日）

前期の実績	20,412	10,252	5,625
-------	--------	--------	-------

3. 修正理由

国内におきましては、当第 4 四半期にプレイステーション 2（以下、PS2）用ゲームソフト「戦国無双」が出荷数にて 100 万本を超えました。しかしながら、「紅の海 2」（PS2 用）等一部タイトルに関し、さらなる品質向上を図るため発売時期を来期に変更したため、連結売上高・経常利益は前回予想を下回る見込みであります。平成 16 年 3 月につきましては、ミリオンヒットを記録した「真・三國無双 3」シリーズの最新作「真・三國無双 3 Empires」（PS2 用）など、人気シリーズ最新作の発売を見込んでおります。

海外におきましても「Dynasty Warriors 4（日本名：真・三國無双 3）」および「Dynasty Warriors 4 Extreme Legends（日本名：真・三國無双 3 猛将伝）」（ともに PS2、Xbox 用）の売上本数が 70 万本を超える見込みであり、好調に推移しております。

これらの結果、平成 16 年 3 月期の連結業績予想につきましては、売上高 282 億円（前期比 5.2% 増）経常利益 124 億円（同 4.3% 増）当期純利益 70 億円（同 12.6% 増）と 5 期連続増収増益となり、過去最高の売上高・利益を達成する見込みであります。

以上