



平成 20 年 4 月 10 日

各 位

会 社 名 **株 式 会 社 コ ー エ ー**

代 表 者 名 代 表 取 締 役 執 行 役 員 会 長 CEO 伊 従 勝

(コード番号 9654 東証第1部)

問 合 せ 先 常 務 執 行 役 員 管 理 本 部 長 CFO 浅 野 健 二 郎

(TEL 045-562-8111)

平成 20 年 3 月 期 業 績 予 想 の 修 正 に 関 す る お 知 ら せ

平成 19 年 5 月 15 日の決算発表時に公表いたしました、平成 20 年 3 月 期 (平成 19 年 4 月 1 日～平成 20 年 3 月 31 日) の業績予想について、下記のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 連結業績予想数値の修正

平成 20 年 3 月 期 (平成 19 年 4 月 1 日～平成 20 年 3 月 31 日)

(単位：百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株あたり 当期純利益
前回発表予想 (A)	27,500	6,000	9,500	6,300	93 円 26 銭
今回修正予想 (B)	29,000	6,600	10,400	5,000	74 円 02 銭
増減額 (B-A)	1,500	600	900	△1,300	—
増減率 (%)	5.5	10.0	9.5	△20.6	—
(ご参考) 前期実績 (平成 19 年 3 月 期)	24,359	5,351	9,186	5,166	76 円 29 銭

2. 個別業績予想数値の修正

平成 20 年 3 月 期 (平成 19 年 4 月 1 日～平成 20 年 3 月 31 日)

(単位：百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株あたり 当期純利益
前回発表予想 (A)	20,000	3,500	7,000	4,900	72 円 54 銭
今回修正予想 (B)	20,800	5,800	9,400	4,500	66 円 62 銭
増減額 (B-A)	800	2,300	2,400	△400	—
増減率 (%)	4.0	65.7	34.3	△8.2	—
(ご参考) 前期実績 (平成 19 年 3 月 期)	18,981	5,408	9,941	5,773	85 円 28 銭

3. 修正の理由

ゲームソフト事業におきましては、国内を中心に「真・三國無双5」(PS3/Xbox360 用)、「無双OROCHI」(PS2/Xbox360/PSP/Windows 用)、「ガンダム無双」シリーズ(PS3/Xbox360/PS2 用)の販売が好調に推移いたしました。

オンライン・モバイル事業におきましては、「Mobile 真・三國無双」(iモード用)を1月に、「三國志 Online」(Windows 用)を2月にサービス開始し、好評を博しております。

メディア・ライツ事業におきましては、平成11年度より開催しておりますファン向けイベントの、平成19年度来場者数の合計が初めて10万人を突破し、過去最高となりました。

これらの結果、連結業績におきましては、過去最高の売上高を達成する見込となったほか、営業利益、経常利益も従来予想を上回りました。個別業績におきましても、従来予想を上回る売上高、営業利益、経常利益となりました。

一方で、本日付「平成20年3月期末の投資有価証券及び関係会社株式の減損に関するお知らせ」にて開示したとおり、投資有価証券評価損及び関係会社株式評価損を特別損失に計上したことにより、連結、個別ともに当期純利益は予想を下回りました。

4. 配当予想

期末配当予想につきましては、本日付「創立30周年記念配当に関するお知らせ(平成20年3月期 期末配当予想の修正)」にて別途開示しております。

[業績等の予想に関する注意事項]

業績予想につきましては、本資料の発表日現在入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後様々な要因によって異なる結果となる可能性があります。

以 上