



## コ ー エ ー I N F O R M A T I O N

## コーエー、世界最大規模のオンラインゲーム市場 “中国”で『信長の野望 Online』を本格始動！

～ 2月28日より、いよいよオープンβテスト開始！ ～

株式会社コーエー(本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：小松清志、以下：コーエー)は、Windows用MMORPG『信長の野望 Online』のオープンβテストを、オンラインゲーム市場では世界最大のユーザー数を有する中国市場において2006年2月28日より開始いたします。なお、本オープンβテストは、北京・上海を皮切りに中国全土へ展開するもので、中国政府に日中関係を踏まえた上でのご理解をいただけたことに深く感謝しております。

中国市場(台湾・香港・マカオを除く)における「信長の野望 Online」は、中国・豊元信企業グループでゲーム業界のリーディングカンパニーである中青创先軟件産業発展有限公司(本社：中国北京市、董事長：楊峰銘)が販売・運営し、運営においてはコーエーが有するポータルサイト「GAMECITY」の課金システムやアカウント管理、インゲームサポートなどのシステムをサービスいたします。

中国のオンラインゲーム市場は、2004年度が370億円で2005年度には566億円で、プレイヤー人口につきましても、2005年度で前年比30%増の2,634万人に達しています。(いずれも出典は、株式会社エンターブレイン「f-ism.net」より)。現在、中国のオンラインゲーム市場では、高品質なコンテンツを確保することが、運営ビジネスの成功には不可欠となっております。

コーエーの中国における展開は、1985年に天津市と合弁会社設立の基本合意、翌年に研修生を受け入れ1989年に現地法人を設立、1992年には北京市にも現地法人を設立するなど、日本企業として古くから事業展開しております。このたびの「信長の野望 Online」のオープンβテスト開始によりコーエーは、世界最大規模のオンラインゲーム市場に本格的に参入いたします。

コーエーは、日本で初めて商業的成功を収めたオンラインゲーム「信長の野望 Internet」の功績により、1998年度のAMDアワード大賞／郵政大臣賞を受賞いたしました。「信長の野望 Online」は、プレイステーション2版を2003年6月、Windows版を2004年2月に発売し、現在日本国内における登録ユーザー数は、約15万人に達しております。現在もさまざまなゲーム内イベントや機能拡張を実施し、さらにユーザー数を増やしております。

コーエーは、今後とも「世界 No.1 のエンターテインメント・コンテンツ・プロバイダー」を目指し、グローバル市場を見据えた商品の開発・販売を推し進めてまいります。

### — 記 —

#### ■ 中文版「信長の野望 Online」概要

- タ イ ト ル : 「信長之野望 Online」
- 対 応 機 種 : Windows PC
- オープンβテスト : 2006年2月28日より開始予定
- 企 画 ・ 開 発 : 株式会社コーエー
- 販 売 ・ サ ー ビ ス 運 営 : 中青创先軟件産業発展有限公司