



# コ ー エ ー I N F O R M A T I O N

2006年6月1日

株式会社コーエー

## 『大航海時代 Online』 中国でのサービスに向け、盛宣鳴と業務提携！

### ～ コーエーのオンラインゲーム戦略は次なるステージへ ～

株式会社コーエー（本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：小松清志、以下：コーエー）は、盛宣鳴数字科技（北京）有限公司（本社：中国北京市、董事長：楊 峰銘、以下：盛宣鳴）と、Windows 用オンライン海洋冒険ロールプレイングゲーム『大航海時代 Online』の中国でのサービスに関して業務提携をいたしました。

今回の提携により、盛宣鳴は中国市場（台湾・香港・マカオを除く）において、コーエーが開発した『大航海時代 Online』を販売し、両社はコーエーが有するポータルサイト「GAMECITY」における課金システムやアカウント管理、インゲームサポート等のシステムにもとづく運営を、共同で展開することになります。なお、サービス開始は 2007 年春を予定しております。

コーエーは 2004 年 9 月に、盛宣鳴（旧社名：中青創先軟件産業發展有限公司）と「信長の野望 Online」につきましても業務提携を行っており、同タイトルはすでに中国政府の審査を通過し、オープンβテストを行っております。中国のオンラインゲーム市場は、2005 年のインターネットユーザー数 1 億 1,000 万人（中国ネットワークインフォメーションセンター調べ）に対し、その 2 割以上にもあたる 2,634 万人にも達しており（「ファミ通ゲーム白書 2006」より）、さらに急速に規模を拡大し続けております。『大航海時代 Online』は、この世界最大のオンラインゲーム市場において、初年度で 50 万人の登録を見込んでいます。

『大航海時代 Online』は、16 世紀の“大航海時代”を舞台に、冒険家や商人、軍人などに成り代わり、同じ世界に生きる様々な人々とのドラマを創り上げていくオンライン海洋冒険ロールプレイングゲームです。日本では 2005 年 3 月、韓国は 2005 年 11 月、台湾・香港・マカオ地域においては 2006 年 1 月より正式サービスが開始され、順調にユーザー数を増やし続けています。今回の中国進出によりアジアの主要な市場での展開が決定し、『大航海時代 Online』はいよいよ次なる大陸、欧米市場に向けて進路をとることになります。

コーエーのオンラインゲームの今後の展開につきましては、5 月 31 日より日本国内でテクニカルテストを開始した世界初の MMO アクションゲーム『真・三國無双 BB』、アジア市場で圧倒的な支持を受けている「三國志」を手掛けるコーエーがシンガポールで開発を進めている MMORPG『三國志 Online(仮)』がそれぞれサービスインを控えております。いずれのタイトルも、企画段階からワールドワイドの市場を視野に入れた開発を行ってまいりますので、世界中の多くの方々にお楽しみしていただけるものと確信しております。

コーエーは、今後も「世界 No.1 のエンターテインメント・コンテンツ・プロバイダー」を目指し、グローバル市場を見据えた商品の開発・販売を推し進めてまいります。

■中国「大航海時代 Online」概要

- タ イ ト ル : 「大航海時代 Online」
- 対 応 機 種 : Windows 98/Me/2000/XP
- サービス開始時期: 2007 年春予定

—以 上—

○盛宣鳴数字科技（北京）有限公司について

盛宣鳴数字科技（北京）有限公司は、中青創先軟件産業發展有限公司として、1998 年 7 月に中国・北京市に設立し、2006 年 5 月に現在の社名に変更。コンピューターソフト、ハード及び周辺機器の開発・生産・販売をはじめ、技術サービス、インターネット情報サービスなどを提供し、中国全土に 16 の支社と 40 カ所のオフィスを構えています。董事長は楊 峰銘(ヨウ・ハウメイ)氏で、社員数は 482 人です。