



コ ー エ ー I N F O R M A T I O N

2007年1月7日

株式会社コーエー

『大航海時代 Online』 世界最大の大海・中国で出帆！

～ 2007年中に有効課金ユーザー数200万人を目指す ～

株式会社コーエー(本社：神奈川県横浜市、代表取締役社長：小松清志、以下コーエー)は、現在日本・韓国・台湾・香港・マカオにて正式サービス中の Windows 用オンラインゲーム『大航海時代 Online』につきまして、2007年1月7日よりオンラインゲーム最大の市場である中国において正式サービス(課金)を開始することを決定いたしました。

『大航海時代 Online』の中国でのサービスは、盛宣鳴数字科技(北京)有限公司(本社：中国北京市、董事長：楊 峰銘、以下：盛宣鳴)により展開しております。2006年6月にライセンス契約を締結後、同月よりクローズβテスト、同年11月にはオープンβテストを開始し、登録アカウント数は当初目標だった50万を大きく超える150万に達する(2006年12月末時点)など、独特の世界観とゲーム性、大海戦などのイベントにより、多くのユーザーに高い評価をいただいております。この状況を受け、コーエーと盛宣鳴は今後も継続的な需要が期待できると判断し、今回の正式サービス開始を決定いたしました。

中国のオンラインゲーム市場は、2005年のインターネットユーザー数1億1,000万人(中国ネットワークインフォメーションセンター調べ)に対し、その2割以上にもあたる2,634万人にも達しており(「ファミ通ゲーム白書2006」より)、さらに急速に規模を拡大し続けております。『大航海時代 Online』は、この世界最大のオンラインゲーム市場において、順次プレイ可能地域を拡大し、2007年中に有効課金アカウント数200万人を計画しています。

コーエーは、「世界No.1のエンターテインメント・コンテンツ・プロバイダー」を目指し、今後もグローバル市場を見据えた商品の開発・販売を推し進めてまいります。

— 記 —

●中国版『大航海時代 Online』について

・ タ イ ト ル :	大航海時代 Online
・ 対 応 機 種 :	WindowsPC
・ 正 式 サ ー ビ ス :	2007年1月7日より開始
・ 開 発 :	株式会社コーエー
・ 販 売 / 運 営 :	盛宣鳴数字科技(北京)有限公司
・ 備 考 :	商品内容につきましては、「大航海時代 Online」公式サイトをご参照ください。 http://www.gamecity.ne.jp/dol/ (日本語)

— 以 上 —